



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Ufficio Scolastico Regionale per il Lazio

**ISTITUTO COMPRENSIVO "GIUSEPPE BAGNERA"**

Sede centrale - Via Bagnera 64 - 00146 - Roma - Tel. 06/5580690 - Fax 06/5599317

Distretto Scolastico 23 - Municipio XI (ex XV) - Cod. Mecc. RMIC8FS007 - Cod. Fisc. 97713450589

Sito web: [www.icbagnera.edu.it](http://www.icbagnera.edu.it) - EMail: [rmic8fs007@istruzione.it](mailto:rmic8fs007@istruzione.it) - Pec: [rmic8fs007@pec.istruzione.it](mailto:rmic8fs007@pec.istruzione.it)

Prot. 2969/IV.10

Roma, 20 Marzo 2019

**AVVISO DI SELEZIONE DEGLI ALUNNI PER L'AMMISSIONE AI PERCORSI FORMATIVI DEL PROGETTO DEL PON 2669 – AZIONE DI SVILUPPO DEL PENSIERO LOGICO E COMPUTAZIONALE E DELLA CREATIVITÀ DIGITALE E DELLE COMPETENZE DI "CITTADINANZA DIGITALE"**

**CODICE PROGETTO: 10.2.2A-FdRPOC-LA-2018-54**

CUP: B87I17001170007

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** Il Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I-Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base".

Avviso AOODGEFID prot. n. 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale",

**VISTA** la nota MIUR prot. n. 25954 del 26 settembre 2018.con la quale sono state comunicate le graduatorie definitive dei progetti relativi all'avviso AOODGEFID prot.n. 2669 del 03/03/2017;

**VISTA** la nota autorizzativa del MIUR prot. AOODGEFID/28234 del 30/10/2018 che rappresenta la formale autorizzazione del progetto;

**VISTO** il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

**VISTE** le Disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014–2020 prot. n. 1498 del 09 febbraio 2018

Plesso secondaria 1° grado - Via S. Gherardi, 85 - 00146 Roma - Tel 06/5584942 – Fax 06/55369637  
Plesso primaria - G.Pascoli - Via Dei Papareschi, 22/A - 00146 - Roma - Tel 06/5594585 – Fax 06/5587914  
Plesso primaria - V. Cuoco - Via Blaserna 47 - 00146 - Roma - Tel. 06/5576260 – Fax 06/55369595  
Plesso infanzia - M.L. Giuliani - Via Blaserna 47 - 00146 - Roma - Tel. 06/5576260 – Fax 06/55369595  
Plesso primaria - R.Guttuso - Via Cruto, 41 - 00146 Roma Tel. 06/5588843 – Fax 06/55369581



**VISTO** Il verbale del collegio dei docenti n° 15 del 26.09.2018 che delega al Dirigente scolastico la proposizione di criteri e griglie per la selezione di referenti, esperti, tutor, figure aggiuntive interni/esterni ed alunni;

**VISTA** l'iscrizione in bilancio con delibera del C.d.I. n.13 del 20/02/2019;

**VISTA** la Delibera del Consiglio d'Istituto prot. n° 5654 del 8/10/2018, variazione al Programma Annuale Esercizio finanziario 2019;

### EMANA

Il presente bando per la selezione degli alunni da ammettere ai percorsi formativi del progetto PON 2669-PENSIERO COMPUTAZIONALE E CITTADINANZA DIGITALE.

### ART.1 I PERCORSI FORMATIVI

I percorsi formativi attivati nell'ambito del progetto **"DigitiAmo: il digitale per comprendere, imparare, interpretare e creare"** sono i seguenti:

Progetto	Titolo Modulo	Destinatari	Durata intervento (ore)
DigitiAmo: il digitale per comprendere, imparare, interpretare e creare	Impariamo giocando con le "nuove tecnologie": Coding for beginners	Alunni delle classi 1 e 2 della scuola primaria  LIVELLO 1  25 alunni	30 h
	Impariamo giocando con le "nuove tecnologie": Coding for kids	Alunni delle classi 3 e 4 e alunni di classi inferiori che hanno frequentato il corso "A scuola di Coding 03: imparare videogiochi" nell'anno scolastico 2017-2018 della scuola primaria  LIVELLO 2  25 alunni	30 h

Il pensiero computazionale, che è alla base del coding, è un processo mentale per la risoluzione di problemi costituito da strumenti concettuali utili per affrontare molti tipi di problemi in tutte le discipline. I benefici del "pensiero computazionale" si estendono a tutti gli ambiti disciplinari per affrontare problemi complessi, ipotizzare soluzioni che prevedono più fasi, immaginare una descrizione chiara di cosa fare e quando farlo.



***“Impariamo giocando con le nuove tecnologie: Coding for beginners”:***

Coding e coding unplugged; Robotica Educativa; Progettazione e team working. Il percorso prevede, attraverso lo sviluppo del pensiero computazionale e la sperimentazione del problem solving, la conoscenza del linguaggio di programmazione.

***“Impariamo giocando con le nuove tecnologie: Coding for kids”:***

Il corso è rivolto agli alunni della scuola primaria delle classi terze e quarte e ad alunni di classi inferiori che hanno frequentato il corso “A scuola di Coding 03: imparare video giocando” nell’anno scolastico 2017-2018. Sono previste attività di coding e coding unplugged; storytelling per la costruzione digitale di storie e giochi.

## **ART.2 DESTINATARI**

Ciascun corso è rivolto a n. 25 alunni dell’Istituto Comprensivo Giuseppe Bagnera, ripartiti in funzione delle domande pervenute.

Considerato che i finanziamenti del progetto sono a carico della Commissione Europea e dello Stato Italiano, **sulle famiglie non graverà alcuna spesa.**

## **ART.3 SEDI DI SVOLGIMENTO E TEMPISTICHE**

Le sedi di svolgimento saranno i plessi dell’Istituto Comprensivo Giuseppe Bagnera.

I corsi si svolgeranno in orario extracurricolare da Aprile 2019 a Giugno 2019 secondo un calendario che verrà comunicato successivamente.

## **ART.4 MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA**

I genitori presenteranno, per il/la proprio/a figlio/a, la documentazione di seguito indicata:

- domanda di partecipazione al corso, redatta sull’apposito modello “**Allegato A**” dell’avviso debitamente firmato;
- scansione del codice fiscale (del/della figlio/a);
- scansione del documento di identità di entrambi i genitori;
- anagrafica compilata secondo il modello “**Allegato B**”.

La domanda di partecipazione, corredata della suddetta documentazione, dovrà essere consegnata a mano nei singoli plessi, a pena di esclusione, entro il **29 marzo 2019**. La modulistica è scaricabile dal sito [www.icbagnera.gov.it](http://www.icbagnera.gov.it) nella sezione PON.



## **ART. 5 VALUTAZIONE DELLE DOMANDE E MODALITÀ DI SELEZIONE**

L'istruttoria delle domande, per valutarne l'ammissibilità sotto il profilo formale, avverrà con le seguenti modalità:

- Rispetto dei termini di partecipazione delle domande;
- Verifica della correttezza della documentazione.

Non saranno ammesse domande redatte su modulo non conforme a quello allegato al presente bando.

Il Responsabile del Procedimento è il Dirigente Scolastico Dott.ssa Loredana Termite.

Nel caso in cui il numero delle domande di ammissione al corso superi il numero massimo di posti previsti, tenuto conto della correttezza della documentazione richiesta, si procederà alla selezione delle domande in base ai criteri stabiliti dalla Dirigente Scolastica.

## **ART. 6 GRADUATORIA FINALE**

Gli elenchi dei candidati ammessi ai percorsi formativi saranno pubblicati entro 5 giorni dalla scadenza della presentazione delle domande sul sito [www.icbagnera.gov.it](http://www.icbagnera.gov.it), nella sezione PON.

## **ART. 7 FREQUENZA DEI CORSI**

La frequenza ai corsi una volta ammessi è obbligatoria. È consentito un numero massimo di ore di assenza, a qualsiasi titolo, pari al 25% del totale delle ore previste per ciascun corso.

## **ART. 8 PUBBLICITÀ**

Il presente bando viene pubblicato sul sito web dell'Istituto.



**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**  
Dott.ssa Loredana Termite

\*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.L. n. 39/1993