ALLEGATO 1

PON - COMPETENZE DI BASE

Titolo Progetto	Modulo	Numero alunni	Figure previste	Descrizione delle attività	Ordine di scuola	Numero di ore	A chi è rivolto il modulo:
LET'S GO!	Giochiamo con il corpo Espressione corporea (attività ludiche,attività psicomotorie)	19	Esperto Tutor	Educazione motoria; sport; gioco didattico. I bambini verranno stimolati e coinvolti in diversi giochi che avranno lo scopo di avvicinarli alla conoscenza del proprio corpo, coinvolgendoli in modo giocoso e divertente.	Scuola dell'Infanzia	30	- ai bambini della scuola dell'infanzia Il progetto attiva un percorso inclusivo, con un impatto positivo su tutti i bambini In questo modo viene arricchita l'offerta didattica in favore di una crescita individuale del singolo bambino all'interno del contesto sociale del gruppo classe
LET'S GO!	"ENGLISH TOGETHER" Educazione bilingue- educazione plurilingue	20	Tutor	Dedicato alla lingua inglese. Per favorire un maggiore coinvolgimento degli alunni si utilizzeranno attività ludiche come giochi mimici e drammatizzazioni	Scuola dell'Infanzia	30	- ai bambini della scuola dell'infanzia II progetto attiva un percorso inclusivo, con un impatto positivo su tutti i bambini In questo modo viene arricchita l'offerta didattica in favore di una crescita individuale del singolo bambino all'interno del contesto sociale del gruppo classe

Titolo Progetto	Modulo	Numero alunni	Figure previste	Descrizione delle attività	Ordine di scuola	Numero di ore	A chi è rivolto il modulo:
LET'S GO!	"PLAY WITH THE BODY" Educazione bilingue- educazione plurilingue	20	Esperto	Dedicato alla lingua inglese. Si presenta come avanzamento del precedente modulo e come congiungimento tra lo studio della seconda lingua e l'espressività corporea	Scuola dell'Infanzia	30	- ai bambini della scuola dell'infanzia Il progetto attiva un percorso inclusivo, con un impatto positivo su tutti i bambini In questo modo viene arricchita l'offerta didattica in favore di una crescita individuale del singolo bambino all'interno del contesto sociale del gruppo classe
ANGLOMATH	Laboratorio di Potenziame nto della Cognizione Numerica e Logico- Matematica 1 Matematica	18	Esperto Tutor	Il progetto propone di potenziare l'abilità del pensiero logico matematico partendo dall'osservazione critica del mondo che ci circonda, delle quantità e delle forme degli oggetti che in esso si trovano	Scuola Primaria	30	- a tutti gli allievi della scuola primaria Classi terze e quarte

Titolo Progetto	Modulo	Numero alunni	Figure previste	Descrizione delle attività	Ordine di scuola	Numero di ore	A chi è rivolto il modulo:
ANGLOMATH	Laboratorio di		Esperto	replica del modulo 1 al fine di ampliare la platea dei possibili beneficiari dei percorsi formativi.			- a tutti gli allievi della scuola primaria Classi terze e quarte
	Potenziame nto della Cognizione Numerica e Logico- Matematica 2	16	Tutor Figura aggiunti va		Scuola Primaria	30	
	Matematica						
ANGLOMATH			Laperto	si approfondiranno tematiche che caratterizzeranno la prima parte del prossimo percorso			- a tutti gli allievi della scuola primaria Classi quinte che hanno mantenuto un buon livello di apprendimento e un forte interesse per la matematica
	" Matelogica " Matematica	18	Tutor	scolastico degli alunni nella scuola secondaria, come una vera "palestra" di problem-solving, usando metodologie come: focus group, peer to peer, tutoring, cooperative learning e flipped classroom	Scuola primaria	30	

Titolo Progetto	Modulo	Numero alunni		Descrizione delle attività	Ordine di scuola	Numero di ore	A chi è rivolto il modulo:
ANGLOMATH	Laboratorio di Aritmogeometri a Matematica	20	Esperto	Saranno svolte attività di potenziamento in forma laboratoriale: calcolo delle potenze, Somma degli angoli interni di un poligono convesso, Calcolo del numero di diagonali uscenti da un vertice e del numero totale di diagonali di un poligono convesso, Somma dei primi n numeri naturali, Numeri quadrati, Somma di due numeri triangolari consecutivi, Numeri pentagonali, esagonali e poligonali in genere, Numeri poliedrici, Progressioni aritmetiche, Spirale pitagorica	Scuola secondaria di primo grado	30	A tutti gli allievi del secondo e terzo anno della scuola secondaria di primo grado
ANGLOMATH	Citytellers: learning&fun tour 1 Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	18	Esperto	- ha come scopo principale rafforzare le abilità comunicative utilizzando la lingua inglese, veicolando le conoscenze relative ad alcune delle principali città europee e degli Stati Uniti. La peculiarità del percorso è quella di mettere in stretta relazione tre nuclei (coding, L2/Clil, geografia), utilizzando il Digital Storytelling (DST) come espressione di questa "fusione".	Scuola primaria	30	- a tutti gli alunni delle classi quinte

ANGLOMATH	citytellers: learning&fun tour 2 Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	18	Esperto Tutor	replica del modulo 1 al fine di ampliare la platea dei possibili beneficiari dei percorsi formativi	Scuola Primaria	30	- a tutti gli alunni delle classi quinte
ANGLOMATH	Citytellers: learning&fun tour 3 Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	16	Esperto Tutor Figura aggiunti va	replica del modulo 1 al fine di ampliare la platea dei possibili beneficiari dei percorsi formativi	Scuola Primaria	30	- a tutti gli alunni delle classi quinte.
ANGLOMATH	Don't give up! 1 Lingua straniera	16	Esperto Tutor Figura aggiunti va	Laboratorio di teatro in lingua inglese che prevede la lettura, la comprensione di testi di canzoni, di poesie, di limericks, di barzellette, di scioglilingua e la drammatizzazione di un testo noto o inventato dagli stessi alunni.	Scuola secondaria di primo grado	30	- A tutti gli allievi, favorendo soprattutto l'inclusione di quelli a rischio di abbandono scolastico.
ANGLOMATH	Don't give up! 2 Lingua straniera	19	Esperto Tutor	replica del modulo 1 al fine di ampliare la platea dei possibili beneficiari dei percorsi formativi.	Scuola Secondaria Primo Grado	30	- A tutti gli allievi, favorendo soprattutto l'inclusione di quelli a rischio di abbandono scolastico.